



METODOLOGIAS ÁGEIS - SCRUM

Noeli Antônia Pimentel Vaz¹

Fernando Bonifácio Ferreira²

Ementa: O estudo de metodologias ágeis para a gestão de projetos é atualmente um tema relevante dentro dos processos de desenvolvimento de softwares. A utilização destas metodologias agregam aos referidos processos de desenvolvimento a agilidade na condução de equipes de maneira auto gerenciáveis e auto-organizáveis, além de ter como foco, um produto final de alta qualidade. Os métodos ágeis estão fortemente baseados em pessoas e no potencial do que elas podem desenvolver. Considerado as diversas possibilidades disponíveis, atualmente no mercado, o minicurso objetiva apresentar uma abordagem sobre Métodos Ágeis com foco no *Scrum*. O *Scrum* é um projeto ágil ou *framework* que é enquadrado como um processo para gerenciamento de projetos. O *Scrum* define papéis e regras que devem ser executadas durante o projeto. As principais abordagens do Scrum são: *Product Owner*, *Scrum Master*, Time de Desenvolvimento, sendo que cada aspcto possui atribuições e responsabilidades dentro do processo, que são desde a definição dos requisitos, proteção do time de interferências externas, até a implementação do software. O *Scrum* se adapata a qualquer prática de engenharia adotada para o desenvolvimento. Os níveis de planejamento adotados no Scrum prevê inicialmente a definição da visão do produto (Elevator Statment), Plano de Release, Plano de Iteração e Planejamento diário. O tema será abordado por meio de exposição dialogada, com

¹ Mestre. Universidade Estadual de Goiás. noeli@ueg.br

² Especialista. Universidade Estadual de Goiás. fboni81@hotmail.com



III CONGRESSO ACADÊMICO-CIENTÍFICO Educação, Tecnologia e Interdisciplinaridade Unidade Universitária da UEG de Porangatu 01 a 04 de outubro de 2013

apresentação de slides com tópicos, imagens e vídeos que apresentam *cases* sobre métodos ágeis. Serão apresentadas experiências práticas do trabalho dos docentes com equipes que adotaram o *Scrum*.

Palavras-chave: Scrum. Desenvolvimento. Métodos. Softwares.