

**VI JORNADA ACADÊMICA 2012**  
**Sustentabilidade e Ética: Oportunidade e desafios na formação profissional**  
**22 a 27 de outubro**  
**Unidade Universitária de Santa Helena de Goiás**

**SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE PATRIMÔNIO PÚBLICOS**

**Danilo Martins da Silva<sup>1</sup>; Pollyana de Queiroz Ribeiro<sup>2</sup>.**

<sup>1</sup> Discente do 3 ano de Sistemas de Informação da UEG – UnU Santa Helena; <sup>2</sup> Docente da UEG – Unu Santa Helena; [danielomartinssilva@r7.com](mailto:danielomartinssilva@r7.com).

**Resumo** – A abordagem do tema advém da carência de *softwares* para gerenciamentos de patrimônios tanto de empresas públicas quanto de privadas. Assim, torna-se necessário o desenvolvimento de um sistema que auxilie as pessoas envolvidas no gerenciamento patrimonial, para que haja efetividade em suas atividades cotidianas. Para elaborar esse *software*, algumas ferramentas e tecnologias foram utilizadas, tais como a linguagem de programação PHP, o Banco de Dados Postgres, a linguagem Flex para o desenvolvimento da interface. Para representação dos diagramas a Linguagem de Modelagem Unificada – UML, foi adotada e os diagramas para o sistema em questão, são os diagramas de sequência, caso de uso e classe. A análise de requisitos foi feita por método de coleta de dados, e entrevistas com os colaboradores que atuam na área.

**Palavras-chave:** Gerenciamento, Tecnologia, Eficiência.

## **INTRODUÇÃO**

Diante da necessidade de melhorar o desempenho das organizações que atuam no setor público, no que se refere ao controle de seu patrimônio, surge a necessidade de desenvolver uma pesquisa com foco no sistema de gerenciamento de patrimônio. Existe normalmente um problema a ser superado pela empresa no que se refere ao controle do patrimônio, como utilizar a inovação tecnológica para desenvolver um programa que contemple suas necessidades e que seja fácil de ser utilizado por todos os funcionários do setor? Este questionamento induz as seguintes hipóteses: faltam profissionais qualificados para desenvolver o programa; há a necessidade de qualificação dos colaboradores para a utilização do *software*.

De fato existe uma grande importância nas informações das empresas com o intuito de contribuir para que haja melhor atendimento e maior controle do seu patrimônio. É necessário utilizar as inovações tecnológicas para este fim, uma vez que é comum que as empresas, ainda estejam com sérios problemas de gerenciamento de suas informações relacionadas às suas atividades desempenhadas, isso gera barreiras para que o serviço prestado seja efetuado de maneira eficiente e eficaz.

Justifica-se a escolha acadêmica devido à necessidade de conscientizar as empresas por meio de um software que é relevante utilizarem a tecnologia para deterem o controle do seu patrimônio, visto que, muitas não conseguem gerir todo o patrimônio, por falta de *softwares* específicos para este fim.

## **DESENVOLVIMENTO**

Toda empresa possui um patrimônio que é destinado para auxiliar na execução de suas atividades. Kohama (1991, p. 184) conceitua patrimônio como “o conjunto de bens, direitos e obrigações avaliáveis em moeda corrente”. Diante da afirmação do autor, verifica-se

**VI JORNADA ACADÊMICA 2012**  
**Sustentabilidade e Ética: Oportunidade e desafios na formação profissional**  
**22 a 27 de outubro**  
**Unidade Universitária de Santa Helena de Goiás**

que, o patrimônio é um objeto material ou imaterial, compreendido em bens e direitos, obrigações, com um valor econômico se for analisado sob o ponto de vista contábil.

Um patrimônio é compreendido em bens, quando pertence a um proprietário, ou a uma empresa onde ela contabiliza como parte de itens que estão em seu poder. A caracterização de direitos acontece quando um item está em poder de outros, mais pertence a outro proprietário. As obrigações são objetos que estão em posse própria mais são pertencentes a outros proprietários.

## **MATERIAIS E MÉTODOS**

Conforme Welling; Thomson (2005, p. XXVI) “o PHP é uma linguagem de criação de script do lado do servidor que foi projetada especificamente para web”. O *script* PHP é processado por um servidor *web*, onde o mesmo devolve a saída para a tela do visitante, em forma de documentos, arquivos, ou através do navegador.

A principal finalidade de um Banco de Dados é o armazenamento de dados para um sistema de informação, com o objetivo de se proporcionar manipulações diversificadas das informações existentes. Para Elmasri( 2011, p. 13). “Um banco de dados é uma coleção de dados relacionados”.

O PostgreSQL é um banco de dados, open-source e robusto, bastante utilizado em diversas aplicações, e compatível com as diversas linguagens de programação existente. Ribamar (2006, p. 7) “postgresql é um SGBD objeto-relacional (SGBDOR) desenvolvido via internet por um grupo de desenvolvedores espalhados pelo globo. É uma alternativa de código fonte-aberta para SGBDs comerciais como Oracle e Informix”.

De acordo com Guedes (2007, p.18) “a UML (Unified Modeling Language ou Linguagem de Modelagem Unificada) é uma linguagem visual utilizada para modelar sistemas computacionais por meio do paradigma de Orientação a Objetos”. A linguagem torna-se útil para o desenvolvimento de sistemas com objetivo de trazer uma compreensão do sistema em forma de diagramas.

A UML permite especificar, eventos, comportamentos, objetos, classes, atributos, que serão utilizados dentro da criação do sistema, é compatível com várias linguagens de programação e banco de dados relacionais e orientados a objetos. Para isso e é necessário uma integração com ferramentas compatíveis

Para Guedes (2007), O Diagrama de Caso de uso procura representar o comportamento do *software*, de maneira facilmente interpretável por qualquer pessoa através de diagramas que envolvem os atores, e os casos de uso. Os atores representam usuários que utilizarão uma função do sistema a ser desenvolvido, enquanto que, os casos de uso são as funções que acompanham o sistema.

Para se obter uma visibilidade, da parte mais complexa do sistema, de maneira mais superficial, são utilizados os diagramas de classe. Conforme Guedes (2007), através do diagrama de classe é possível a compreensão dos atributos e métodos de cada uma das classes que envolvem o programa e também como elas se relacionam entre si.

Segundo Guedes (2007), para representar as ações durante a utilização do sistema, torna-se útil o diagrama de sequências, que fornece ferramentas para representações em forma de diagramas, com intuito de visualizar os métodos a serem disparados, a interação entre os objetos e os eventos e as mensagens que farão interação com o usuário.

A modelagem do Banco de Dados permite especificar através de diagramas, os relacionamentos existentes entre as entidades, obtendo também a visualização do nome das

**VI JORNADA ACADÊMICA 2012**  
**Sustentabilidade e Ética: Oportunidade e desafios na formação profissional**  
**22 a 27 de outubro**  
**Unidade Universitária de Santa Helena de Goiás**

colunas e os campos existentes para a compreensão de estrutura aplicada na organização do banco de dados do sistema.

A Engenharia de *Software* foi criada com a finalidade de apresentar procedimentos, critérios, e metodologias e ferramentas para o desenvolvimento de um software com qualidade aliado ao objetivo de serem aplicadas durante o ciclo de vida do sistema.

Pressman (1995), discorre que a Engenharia de *software* tenta combinar três elementos principais métodos, ferramentas e procedimentos – de modo a fornecer ao desenvolvedor soluções para o desenvolvimento de um *software* robusto e eficiente englobando o *hardware* e o *software*, eliminando futuros problemas no ciclo de vida do *software* e possibilitando também o contorno e previsão destes erros.

A Engenharia de *Software* utiliza alguns processos de desenvolvimento de *software*, entre eles está o de prototipação. Este método consiste em criar um modelo do *software*, o que seria um projeto rápido, com o objetivo, de se apresentar resultados ao cliente. Conseguindo então evitar dúvidas, para entrar prosseguir adiante no projeto.

A análise será executada através de questionários, onde serão feitas perguntas, sobre as principais dificuldades encontradas para realização da atividade. Haverá também pesquisa de campo com o objetivo, de clarear melhorar as principais barreiras existentes, e vácuas para suprir essas carências, com a efetivação do sistema. Será também utilizado entrevistas com os colaboradores do setor, para se levantar as necessidades do ponto de vista de cada um. Serão úteis também as planilhas de controle existentes.

Na tela inicial do sistema, é possível verificar, os módulos tais como, o cadastramento de itens recém-comprados ou doados e existentes a fim de se ter o registro das informações conforme a necessidade. Os funcionários da empresa são cadastrados com as informações pessoais e registros. O cadastro das coordenações que abrange a inserção de informações concernentes aos escritórios ao longo de uma obra. O cadastro de natureza e categoria dos itens refere-se a tipologia dos equipamentos adquiridos e/ou doados.

Nesse sentido, o acúmulo de patrimônios novos que são comprados faz com que exista a necessidade de os mesmos receberem um código composto por um número de identificação depois de efetuado o cadastro de suas informações, com o objetivo de se extrair o máximo de informações será também possível o gerenciamento da natureza dos itens, a localização da coordenação, que compreende estes itens e também o gerenciamento de informações dos usuários que utilizam qualquer item do patrimônio.

## **CONSIDERAÇÕES FINAIS**

1. A principal motivação para o desenvolvimento do projeto é auxiliar a rotina de trabalho de uma empresa pública, focando no seu patrimônio, aliando a carência de softwares para esse segmento gera-se uma necessidade para atribuir uma organização eficiente quanto ao patrimônio das empresas

2. A principal função do software, é permitir aos responsáveis é fornecer uma visão completa da situação atual dos patrimônio as principais funções que serão agregadas a este software serão, cadastrar itens, atualizar informações, gerar relatórios de situação destes bens e possibilitar aos interessados maior eficiência na abstração de dados como forma de organização destes dentro da empresa.

## **REFERÊNCIAS**

**VI JORNADA ACADÊMICA 2012**  
**Sustentabilidade e Ética: Oportunidade e desafios na formação profissional**  
**22 a 27 de outubro**  
**Unidade Universitária de Santa Helena de Goiás**

ELMASRI, Ramez. **Sistemas de banco de dados**. 6 ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2011.

GUEDES, Gileanes. **UML: uma abordagem prática**. 3 ed. São Paulo: Novatec Editora, 2008.

KOHAMA, Helio. **Contabilidade pública: teoria e prática**. 3 ed. São Paulo: Atlas, 1991.

MARION, José Carlos. **Contabilidade básica**. 7 ed. São Paulo: Atlas, 2004.

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software**. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 1995.

WELLING, Luke; THOMSON, Laura. **PHP e MySQL: desenvolvimento web**. 6 ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.

**OBSERVAÇÕES**

Parágrafo: 2 cm da margem esquerda.

Letra: Times New Roman, tamanho 12.

Espaçamento simples.

Limite mínimo de páginas – 03.

Limite máximo de páginas – 05.

Normas de citações devem ser feitas de acordo com o Manual de Trabalhos Acadêmicos da Unidade Universitária de Santa Helena de Goiás.