



LINHA DE PRODUTO DE SOFTWARE DO IFG

Josilene de Sousa Santos Fernandes¹; Vinicius Gomes Ferreira²; Mário Teixeira Lemes³

¹Acadêmica do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás – Campus Formosa

^{2,3}Docente do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás- Campus Formosa

Resumo: O processo de desenvolvimento de software dentro do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás sofre dificuldades com uma alta demanda de desenvolvimento de software e um número limitado de analistas de desenvolvimento centralizados na reitoria de uma instituição que é multicâmpus. A Linha de Produto de Software para IFG (LiPS-IFG) visa de permitir a alocação de mão de obra discente em regime de cooperação para ao mesmo tempo, alavancar o cumprimento de demandas do IFG ao passo que proporciona experiência de participação em projetos autênticos. O framework para sua execução se baseia nos princípios de linhas de produtos de software, aproveitando componentes de software criados para o Sistema Unificado de Administração Pública (SUAP) como artefatos-base da fase de engenharia de domínio a partir de onde se originarão duas outras linhas de produto de software, uma para desenvolvimento de software de automação e outra de desenvolvimento de software para auxílio ao ensino. Sabendo que existe uma distância entre as exigências de projetos construídos dentro de contextos acadêmicos e as exigências de projetos na indústria de software, alguns dos objetivos que espera-se alcançar são o de proporcionar aos alunos uma experiência real do mercado de trabalho, podendo utilizar de metodologias atuais e inovadoras, e também poder medir o desempenho dos discentes ao desenvolver novos produtos de software, incentivando um melhor engajamento e rendimento acadêmico. Espera-se como resultado a implementação do modelo construído com as duas linhas de produto derivadas, prontos para a construção dos artefatos-base de cada uma dessas linhas para uso dentro de projetos de ensino que aloquem os alunos na produção sistemática de soluções de software de automação e auxílio ao ensino, que devem funcionar dentro de um contexto de aprendizagem baseada em projetos, onde o aluno aprende fazendo. Os benefícios desses resultados abrangem tanto o desenvolvimento educacional dos alunos, aproximando-os de cenários similares ao da indústria quanto a resolução das demandas de software do IFG de maneira mais agilizada, personalizada e voltada para o usuário final de cada câmpus. Em trabalhos futuros, almeja-se expandir esse framework para outras unidades do Instituto Federal de Goiás, a fim de validá-lo como mecanismo de desenvolvimento distribuído.

Palavras-Chave: Linha de produto de software, IFG, engenharia de software, aprendizagem baseada em projeto.