

JOGOS DE TABULEIRO... VAMOS JOGAR ONLINE!
BOARD GAMES... LET'S PLAY ONLINE!

Hélia Vannucchi
Universidade Federal de Mato Grosso (UFMT)

Paulo Cesar Lenço
Instituto Federal de Mato Grosso (IFMT)

Área temática: Comunicação

Resumo

O espaço criado pelo projeto Tardes Lúdicas sempre visou oportunizar um ambiente lúdico, que por meio de jogos de tabuleiro, permitisse aos participantes se desligarem momentaneamente dos problemas e afazeres diários e se concentrarem apenas em divertimento e descontração. A experiência de transportar esta experiência presencial para o ambiente online, de forma que a experiência lúdica e as oportunidades de socialização não fossem perdidas, é relatada neste artigo.

***Palavras-Chave:** lúdico; jogos de tabuleiro; espaço de socialização.*

Abstract

The space created by the Tardes Lúdicas project has always aimed to provide a playful environment, which, through board games, allows participants to momentarily disconnect from daily problems and tasks and focus only on fun and relaxation. The experience of transporting this face-to-face experience to the online environment, so that the playful experience and socialization opportunities were not lost, is reported in this article.

***Keywords:** ludic; board games; socialization space.*